

# 中華大學

製定單位：AI <sup>+</sup> 體驗中心	跨院系 AI 體驗趣 2.0 課程 設置要點	文件編號：AD6-2-001
公佈日期：112 年 4 月 19 日		頁次：1

112 年 4 月 19 日 111 學年度第 9 次教務會議通過

第一條 中華大學(以下簡稱本校) 為培育並提升學生最新技術之 AI 及元宇宙應用能力，推動跨院系 AI 體驗趣 2.0 課程學習，特訂定「跨院系 AI 體驗趣 2.0 課程設置要點」(以下簡稱本要點)。

第二條 本要點適用對象為具有學籍之本校大學部學生(不含境外生、進修學士班學生、英國西英格蘭大學企業管理雙學士學位學程學生、英國桑德蘭大學國際觀光與酒店管理雙學士學位學程、美國舊金山州立大學資訊管理與決策科學學士學位學程學生)。

第三條 本要點適用課程，以校級課程規劃委員會審查通過者為限，符合本校授課學分時數規定。

第四條 為符合大學法施行細則，以大學法之學分計算，以授課滿 18 小時為 1 學分之規定，課程共分為 AI 體驗與導論課授課 3 小時、元宇宙體驗與導論課授課 3 小時，及微軟 AI 認證培訓並取得 AI 證照為 12 小時，經授課教師協助，並考取 AI 證照後始可認列學分。

第五條 授課教師應以增進學生多元專業知能以及培養學生人際互動與解決問題能力為基礎，採體驗學習、實作導向之模式帶領學生修習課程，並輔導學生考取 AI 證照，以作為學習成果。

第六條 112 學年度起開辦之跨院系 AI 體驗趣 2.0 課程，以各學院特色基礎課程結合 AI 及元宇宙應用能力為主軸，具備其特殊性，故修課學生以當學年度一年級學生為限。

第七條 本要點如有未盡事項，悉依教育部與本校相關規定辦理。

第八條 本要點經教務會議通過，陳請校長核定後公布實施，修正時亦同。

## 相關文件

無

## 使用表單

無